

Das HeiReS-Experten-Training: Software-Entwicklung für WPF

WPF – kurz für Windows Präsentation Foundation – ist der moderne Standard für moderne Windows Software basierend auf .Net mit C# und XAML. Wir helfen Ihren Entwicklern und Ihrer Software pragmatisch und kompakt in zwei Tagen beim nächsten Entwicklungssprung.



Zielgruppe des Trainings

Senior- und Junior-Entwickler

Herausforderung

Gerade bei Bestandssoftware-Lösungen kommt man nicht umhin, irgendwann zu modernisieren. Viele Unternehmen haben langlaufende Software-Applikationen, teilweise bereits seit mehr als 20 Jahren. Diese sind zumeist für die Windows-Plattform ausgerichtet. Die in 2006 eingeführte WPF mit .NET, C# und XAML ist die professionellste und sinnvollste Lösung zur Modernisierung Ihrer LOB Applikationen. Viele Entwickler beherrschen ihr Handwerk bestens. Dennoch stoßen diese immer wieder auf Herausforderungen. Dadurch wird Modernisierung oftmals ausgebremst.

Unser Training als Lösung

In diesem praxisnahen Training bringt Ihnen unser Experte Lars Heinrich die Themen näher. Kein Training von oben herab, sondern mittendrin. – auch aufgrund seiner Erfahrung aus großen Projekten. Mit Blick auf gewachsene Softwareprojekte bringt er Ihre Entwickler auf das nächste Level von Line-of-Business-Applikationen. Er ist zertifizierter Microsoft Entwickler (MCSD) mit langjähriger WPF-Erfahrung. In seinem Arbeitsalltag als Entwicklungsleiter bei HeiReS ist WPF immer noch “Brot und Butter“-Geschäft. Ihre Entwickler erhalten somit auch viele Tipps aus der Praxis. Wenn gewünscht, arbeitet sich Lars Heinrich in Ihre Solutions ein und liefert gleich nebenher noch echte Problemlösungen mit.

Ihr Trainer



Lars Heinrich

Gesellschafter-Geschäftsführer und Leiter Development-Unit bei HeiReS®

C# und XAML sowie XAMARIN, Expertise in WPF und UWP Apps, Zertifizierter Microsoft Solution Developer, Microsoft MVP Awards, Trainer und Sprecher

0351-65615773 | larhei@heires.net

„Ein praxisnahes Training mit vielen Tipps, Lösungsvorschlägen für eigene Projekte und Integration in den Arbeitsalltag macht für mich eine gelungene Software-Weiterbildung aus.“



Wissensvermittlung mit hohem Mehrwert

Trainingsstrategie und praktischer Ansatz

Unsere Trainings-Strategie ist ein ausgewogener Mix aus Theorie und Praxis. In verständlichen Blöcken erlernen die Teilnehmer die Theorie und Zusammenhänge und machen die Arbeitsschritte vor. Diese werden in praktischen Übungen am eigenen Rechner nachvollzogen. Dabei werden wir so konkret wie möglich und gehen auf Ihre Anwendungsfälle ein. Best-Practice und Erfahrungen teilen wir mit Ihnen. Damit wird das Training auch ein Stück weit Consulting - mit praktischen Ergebnissen.

Praktischer Ansatz

Die Übungen werden am Themenfeld des Kunden ausgerichtet. Im Rahmen dieser praxisnahen Fälle erhalten die Teilnehmerinnen und Teilnehmer Hilfe zur Selbsthilfe. Ihre Herausforderungen stehen im Mittelpunkt. Dadurch erzielen Sie maximalen Mehrwert.

Planung und Rahmen

Zeitraumen

2 Seminar-Tage mit je 8 Unterrichtsstunden in 4 Arbeitsblöcken
Termine bedarfsgerecht planbar mit 1,5 Monaten Vorlauf nach Auftrag

Trainingsorte: virtuell oder bei Ihnen vor Ort

Remote im Virtuellen Klassenzimmer – sicher und geschützt in Ihrem Büro
Vor Ort auch in Ihren Räumlichkeiten möglich

Teilnehmer*innen

Bis zu 10 Teilnehmer*innen möglich

Technische Ausstattung

Hardware

Laptop oder PC mit aktuellem Windows oder MacOS
Headset mit Mikrofon und Webcam

Software

Windows 11, Visual Studio, Blend for VS

Themen-Überblick

Trainingsergebnisse

- Abrufbares Grundlagen-Wissen zu WPF
- Direkter Bezug zu Ihren Inhalten
- Nachvollziehbarkeit durch praktische Umsetzung
- Nutzung des Erarbeiteten zur Weiterentwicklung
- Unzählige Best-Practise-Tipps vom Experten
- Ausblicke auf zukünftige Entwicklung

Trainingsinhalte

- XAML als Beschreibungssprache
- Logical Tree und VisualTree
- ContentProperties | DependencyProperties | AttachedProperties
- Deployment und Tools | Windows Client Technologie
- Das Model-View-View-Model (MVVM) Pattern
- Trennung von Layout und Programmcode
- Optimales Ressourcenhandling
- Arbeiten mit Styles
- Vom Code zur Anwendung
- Arbeitsweisen des Testing und Debugging
- Trigger | Events | Binding | Converter
- TemplateSelector | Validation
- Behaviours | VisualStates
- Threading | Pattern und Frameworks

Enthaltene Boni für Sie

- Ausführliches exklusives Skript zur Nachlese und Nacharbeit
- Übergabe aller erstellten praktischen Übungen und Mitschriften
- Erlaubnis, der im Training entstandenen Ergebnis des Trainers in eigenen Projekten weiter zu verwenden